

Cercle Nautique de Beauvais



REGLES D'ACCUEIL DU CNB EN PERIODE POST CONFINEMENT

- 🍁 Le site est ouvert les samedis de 14h00 à 18h00.
- 🍁 Tout adhérent souhaitant venir au club devra faire une réservation par email sur :
contact.cnbeauvais@gmail.com
- 🍁 Le nombre de personnes est limité à 10 adhérents par après-midi.
- 🍁 Les enfants de moins de 16 ans devront être accompagnés par un adulte responsable.
- 🍁 Matériel de protection :
 - 🍁 Le CNB ne fournira ni gants ni masques, seulement du savon dans les toilettes et du gel hydro alcoolique au Club House.
 - 🍁 Les adhérents devront donc apporter leur propre masque et le porter à l'intérieur des locaux ainsi que sur les zones extérieures (plage, ponton, mise à l'eau).
 - 🍁 Pour la voile en solo, le port du masque sur le plan d'eau n'est pas obligatoire.
 - 🍁 Pour la pratique de la voile à plus de 2 par embarcation, les adhérents devront 1°) porter le masque (sauf à habiter sous le même toit) et 2°) naviguer avec leurs propres gants (gants voile autorisés).
- 🍁 A chaque séance, un membre du Bureau sera désigné Régulateur afin de surveiller le respect des gestes barrière.
- 🍁 Les noms/prénoms des personnes présentes et les activités pratiquées seront notés par le Régulateur sur le cahier de bord du club disponible au Club House.
- 🍁 Installations
 - 🍁 Seul le hangar sera accessible.
 - 🍁 Aucun adhérent ne pourra accéder derrière le comptoir du Club House.
 - 🍁 Les casiers en bois pour déposer les affaires seront condamnés ne pouvant pas être désinfectés.
 - 🍁 Dans le bâtiment, seuls les WC H&F sont ouverts. Du savon est disponible. Le bureau ne sera pas accessible.
 - 🍁 L'accès aux vestiaires et au bureau à l'étage est condamné.
 - 🍁 Chaque adhérent devra amener ses boissons et autres en cas.

Ces mesures sont mises en place afin de vous protéger et de protéger les membres du bureau qui vous accueillent.

Nous vous remercions de les respecter scrupuleusement pour le bien de tous.

Toute personne ne respectant pas ses règles serait reconduite hors du club.